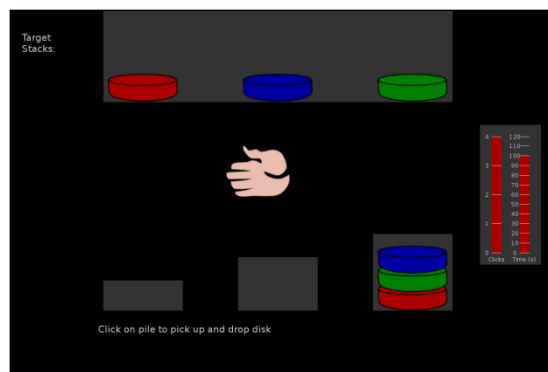


## Untersuchung des Blickverhaltens beim Problemlösen

Art: Diplom-, Bachelor- oder Masterarbeit

Stichworte: Problemlösen, Strategien, Blickverhalten, Kognition



Virtuelle und augmentierte Realitäten sind Technologien, deren Potenzial für die Mensch-Maschine-Interaktion erst in den letzten Jahren durch die Entwicklung neuer Umsetzungsmöglichkeiten abschätzbar wurde. Ein zentrales Konzept dieser Technologien ist die Nutzung des menschlichen Blickverhaltens als Grundlage der adaptiven Bereitstellung von Informationen und Hilfestellungen. Um dieses Ziel zu erreichen, muss bekannt sein, welche Rückschlüsse das Blickverhalten des Nutzers auf seine Denkprozesse und Intentionen erlaubt.

Im Rahmen des Forschungsvorhabens „EyeCedure“ soll in einem Experiment diese Frage mit dem Fokus auf das menschliche Problemlöseverhalten näher untersucht werden. Mithilfe eines kopfbasierten Eye-Tracking-Systems und einem standardisierten Experimentalparadigma wird das Verhalten der Studienteilnehmer erfasst, um anschließend hinsichtlich des Einsatzes von Problemlösestrategien und -heuristiken sowie der Erkennung von Informationsverarbeitungsprozessen ausgewertet zu werden.

Die Aufgabenstellung der Abschlussarbeit kann individuell an die Vorkenntnisse des Bearbeiters/ der Bearbeiterin und die Dauer der Arbeit angepasst werden.

Betreuer: Katrin Linstedt

Tel.: 0721/608-44713

E-Mail: [katrin.linstedt@kit.edu](mailto:katrin.linstedt@kit.edu)